

Proiect: RAU DEVHACK - 2019

Organizator: Facultatea de Informatică Managerială, Universitatea Româno-Americană

REGULAMENT DE CONCURS

Art.1 Înscrierea la concurs

(1) Înscrierea la concurs se face exclusiv online, pe baza formularului disponibil în pagina web dedicată evenimentului, www.rau-devhack.ro. La validarea înregistrării online, în locația de desfășurare a evenimentului, participanții trebuie să completeze/semneze pachetul de documente de participare (Acord GDPR, Acord de folosire a imaginii, Cod de conduită a participanților, Declarație privind acordul părinților – doar pentru minori, aceștia trebuind să prezinte în mod obligatoriu declarația semnată pe propria răspundere a persoanelor/persoanei cu statutul de reprezentant legal pentru ei).

(2) Înscrierile se realizează individual sau în echipă, în funcție de categoriile și detaliile prezentate pe pagina web a evenimentului.

(3) După terminarea perioadei de înscrieri, participanții vor fi contactați de către organizatori pentru a li se comunica dacă înscrierea a fost acceptată, acceptată cu anumite condiții sau refuzată.

(4) Se pot înscrie la eveniment persoane de orice naționalitate, în cazul în care pot face dovada că sunt studenți (ciclul de licență sau master) sau elevi de liceu.

(5) În cazul în care numărul de înscrieri depășește capacitățile organizatorilor, principalul criteriu de admitere în concurs este cronologia înscrierii.

(6) Organizatorii se obligă să păstreze confidențialitatea datelor persoanelor înscrise. Toate detaliile privind politica în domeniu aplicabilă sunt disponibile pe pagina web dedicată www.rau-devhack.ro.

Art.2 Desfășurarea evenimentului

(1) Organizatorii au obligația de a asigura condițiile necesare desfășurării evenimentului, conform cu detaliile publicate în pagina web dedicată.

(2) Accesul la eveniment în calitate de participant este permis exclusiv pe baza prezentării unui act de identitate personal (carte de identitate, pașaport, carnet de conducere etc.) și a unui act doveditor al îndeplinirii condițiilor de participare (carnet de elev vizat, carnet de student, legitimație de elev/student vizată).

(3) Evenimentul va începe cu o scurtă festivitate de deschidere.

(4) Participanții au obligația de a se conforma cererilor organizatorilor și de a nu modifica sau provoca distrugeri incintelor sau echipamentelor din locație.

(5) Limita de timp de competiție pentru categoria JUNIOR este de 6 ore (5 ore + pauză 1 oră + 1 oră), iar pentru categoria SENIOR de 24 de ore. Jurizarea are loc pe fiecare categorie separat, după încheierea timpului de competiție.

(6) Punctajul final al participanților la categoria JUNIOR se va calcula astfel:

- Proba I: Algoritmi de programare (durata 5 ore), unde elevii vor trebui să rezolve (să codeze) o serie de probleme date. Punctajul maxim obținut la această probă este de 100 puncte;

- Proba II: *What is the output?* (durata o oră). Elevii vor trebui să indice ieșirile unor secvențe de cod C++. Pentru fiecare răspuns corect, concurentul va primi 1 punct. Punctajul maxim obținut la aceasta probă este de 100 puncte.

- Punctajul final va fi obținut ca medie ponderată a notelor de la cele două probe, astfel: $\text{Nota finala} = 0.8 * \text{nota_proba_I} + 0.2 * \text{nota_proba_II}$.

- Punctajul final maxim este de 100 de puncte.

(7) Punctajul final al participanților/echipelor la categoria SENIOR se va calcula astfel: 25% impactul potențial al aplicației asupra publicului, 25% creativitate și marketing (ingeniozitatea ideii, posibilitatea de succes pe termen lung și din punct de vedere comercial, design, scalabilitate etc.), 40% detalii tehnice (funcționalitate, mod de implementare, tehnologii utilizate etc.), 10% prezentarea publică a aplicației. Fiecare echipă din categoria SENIOR va prezenta aplicația în public, în cadrul unei sesiuni speciale programate între momentul întreruperii perioadei de programare/dezvoltare (24 de ore) și cea de jurizare.

(8) În cazul în care există participanți care încheie probele înainte de termenul limită al categoriei la care participă, aceștia pot părăsi temporar locația, după predarea rezultatului către organizatori. Participanții au obligația de a reveni la momentul specificat de către organizatori.

(9) Doar pentru categoria SENIOR, accesul la internet este permis pe durata evenimentului.

(10) Doar pentru categoria SENIOR, este permisă utilizarea diverselor biblioteci de tip *open-source*, atât timp cât participanții pot evidenția și demonstra în fața juriului contribuția personală la rezultatul final.

(11) Este strict interzisă "colaborarea" între participanți aflați pe poziții competitive.

(12) Este strict interzisă "sabotarea" partenerilor de competiție.

(13) Premiarea are loc după jurizare, în cadrul unei scurte festivități dedicate.

Art.3 Mențiuni speciale

(1) Organizatorii au dreptul de a modifica orice elemente din cadrul acestui regulament, sau alte detalii privitoare la eveniment sau la desfășurarea acestuia, cu obligativitatea de a anunța în timp util participanții, cel puțin prin publicarea pe pagina de web dedicată.

Data actualei versiuni: 4 aprilie 2019